

Broj igrača:
2-6/7

Dob:
06-70

Trajanje:
6-7min



Već znaš
o čemu je
ova igra! :)

UPOZORENJE! Nije prikladno za djecu mlađu od 36 mjeseci.
Sadrži male dijelove. Opasnost od gušenja.



Sadržaj 67 karata... naravno.

Tko pobjeđuje?

Pobjeđuje igrač koji od svojih osvojenih karata uspije složiti najviše parova 6-7.

Kako se igra

Promiješajte spil i podijelite svih 67 karata tako da svi igrači dobiju jednak broj karata (karte viška stavite sa strane.) Svaki igrač drži svoje karte u jednoj ruci, okrenute licem prema dolje. Spremni ste.

Igra počinje

Igru počinje igrač koji je posljednji rekao „6-7” te okreće prvu kartu slobodnom rukom i stavlja je ispred sebe licem prema gore govoreći: „6!”. Zatim isto radi igrač s njegove lijeve strane, govoreći: „7!”. Igra se nastavlja naizmjenično između „6!” i „7!”, pri čemu svaki igrač redom otkriva svoju gornju kartu ispred sebe. Ako igrač već ima kartu ispred sebe, novu stavlja na vrh postojeće.

Čim se pojave 6 i 7 **iste boje pozadine**, svi igrači moraju pokušati prvi viknuti „6-7!”. Istovremeno moraju staviti svoje ruke na dvije karte iste boje pozadine koje čine par 6-7.



Najbrži igrač uzima te karte i stavlja ih sa strane do kraja igre.

Ostanite na oprezu!

Ako uklanjanjem tih karata nastane novi par 6-7, prvi igrač koji ga primijeti, vikne „6-7!” i dotakne odgovarajući par osvaja te nove karte. Igra se zatim nastavlja od igrača koji je odigrao posljednju kartu.

Posebna pravila

Postoje tri vrste posebnih poteza:

6-7 x2: Ako 6 i 7 imaju **pozadinu iste boje, a i sami brojevi iste su boje**, morate dvaput izgovoriti „6-7!” prije nego što dotaknete karte.



6-7 karta Kada se pojavi ova karta, svi igrači moraju odmah viknuti „6-7!” i staviti jednu ruku na sredinu stola, stvarajući hrpu. Igrač čija se ruka nađe na vrhu hrpe prvi daje jednu svoju osvojenu kartu igraču čija je ruka bila na dnu. Taj igrač zatim tu kartu stavlja sa strane zajedno s ostalim osvojenim kartama. Karta 6-7 ima prednost pred svim ostalim pravilima.



Ruke! Kada se pojavi ova karta, svi igrači broje do tri, a zatim istovremeno otkrivaju po jednu kartu. Zatim moraju provjeriti je li nastao neki par 6-7. Igra se nastavlja kao i obično.



Ako igrač napravi pogrešku, mora iz svoje ruke dati po jednu kartu svakom ostalom igraču. Ostali igrači dobivene karte odmah stavljaju među svoje osvojene karte.

Pogreške uključuju:

- pomicanje ruku u pogrešno vrijeme
- prerano izgovaranje „6-7!”
- izgovaranje „6-7!” kada ne biste trebali, čak i ako se zaustavite usred riječi.

Bez milosti!

Čim jednom igraču ponestane karata u ruci, **igra odmah završava**. Svi dodaju preostale karte iz svoje ruke među osvojene karte. Zatim broje koliko parova 6-7 mogu složiti. Pobjeđuje onaj tko ima najviše parova 6-7. Ako je rezultat izjednačen, pobjeđuje igrač koji ukupno ima najviše karata. 6-7!

© 2026, I9A I CREA, SL
C/ Esperanto 55, 08750 Molins de Rei
Barcelona, Spain B44728723 @inova_games

MENART
TOYS

inova