



**ZAJČEK
HOP**

**ZEKO
HOA**

© 2022 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

GB: Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. Made in China.

SLO: Opozorilo. Ni primerno za otroke mlajše od 3 let. Majhni deli. Nevarnost zadušitve. Izdelano na Kitajskem.

HR: Upozorenje. Igračka nije prikladna za djecu mlađu od 36 mjeseci. Sitni dijelovi. Opasnost od gušenja. Proizvedeno u Kini.



**NAVODILA
UPUTE**

**MENART
TOYS**



#926379



ZAJČEK HOP VARNO SEDI V SVOJI ZAJČJI LUKNJI IN OPAZUJE SVOJE POLJE, POLNO KORENJA. IZVLECITE KORENJE, A PAZLJIVO! NE SMETE PRESTRAŠITI ZAJČKA. OSTANITE OSREDOTOČENI IN BODITE PRIPRAVLJENI, DA UJAMETE ZAJČKA, KO TA SKOČI V ZRAK!

ZEKO HOP SIGURNO SJEDI NA VRHU JAZBINE I GLEDA SVOJE POLJE PUNO MRKVI. IZVUCITE MRKVU, ALI OPREZNO! NE SMIJETE GA UPLAŠITI. OSTANITE USREDOTOČENI I BUDITE SPREMNI UHVATITI ZEKU KAD SKOČI U ZRAK!

VSEBINA:

1 zajčja luknja, 1 poskakujoči zajec, 12 korenčkov, 1 vrtavka, 4 barvne košarice, pravila igre

SADRŽAJ:

zekina jazbina, skakutavi zeko, 12 mrkvi, vrtilica, 4 košarice u boji, pravila igre

CILJ IGRE:

Zbrati največje število korenčkov. Igra se konča, ko zajček skoči v zrak.

CILJ IGRE:

Biti igrač koji je na kraju igre skupio najviše mrkvi. Igra završava kada zeko skoči u zrak.

PRIPIRANA NA IGRO

PRIPIREMA ZA IGRO

1.



Korenje posadite v luknjice, ki obkrožajo zajčjo luknjo.

Posadite mrkve u rupice koje okružuju zekinu jazbinu, postavljenu na sredinu igrače površine.

2.



Zajčka postavite v luknjo, in sicer na vrh igle. Pritisnite ga navzdol, dokler se ne zaskoči.

Zeku postavite unutar rupe, na vrh igle. Gurnite ga prema dolje dok se ne zakoči.

3.



Vsakemu igralcu dajte po eno košarico, vrtavko pa postavite poleg luknje.

Svakom igraču dajte po jednu košaricu i vrtilicu postavite kraj jazbine.

IGRA

Igro začne najmlajši igralec. Igra poteka v smeri urinega kazalca. Ko je igralec na vrsti, zavrtite vrtavko in opravite zahtevano potezo:

Izvlčite 1 korenček in ga dajte v košarico.

Izvlčite jednu mrkvu i stavite je u svoju košaricu.

Spustite potezo.

Propustite potez.



IGRA

Počinje najmlajši igrač. Igra se u smjeru kretanja kazaljki na satu. Kad je igrač na redu, treba okrenuti vrtilicu i napraviti zahtijevani potez:

Izvlčite 2 korenčka in ju dajte v košarico.

Izvlčite dvije mrkve (jednu po jednu) i stavite ih u svoju košaricu.

Smola! Zajček vam je pojedel en korenček! Če imate več kot 1 korenček, morate 1 korenček odložiti (lahko ga daste v škatlo). Ta korenček se ne šteje pri končnem seštevkju.

Peh! Jednu vašu mrkvu pojelo je zeko! Ako imate više od jedne mrkve, jednu mrkvu morate odložiti (možete je staviti u kutiju). Ta se mrkva neće brojiti u konačnom brojanju.

Osredotočite se, saj lahko zajček vsak čas poskoči! Med igro morajo igralci ves čas držati obe roki na mizi, dlani pa morajo biti obrnjene navzdol! (Razen če seveda ne vrtilice vrtavke ali nabirate korenja.)

Usredotočite se, zeko može bilo kada skočiti! Tijekom igre igrači moraju držati obje ruke na stolu, s dlanovima okrenutima prema dolje (osim, naravno, kada vrtilicu ili vade mrkvu)!

KONEC IGRE

Ko zajček poskoči v zrak, ga morajo vsi igralci poskusiti ujeti, preden pade na tla.

Kdor ujame zajčka, dobi bonus. Od ostalih igralcev lahko ukrade skupno 2 korenčka. Zmaga igralec z največ korenčkji!

KRAJ IGRE

Kad zeko skoči u zrak, svi ga igrači moraju pokušati uhvatiti prije nego što dotakne stol.

Tko uhvati zeku, dobiva bonus! Od svih ostalih igrača može ukrasti ukupno dvije mrkve. Pobjeđuje igrač s najviše mrkvi!

PODROBNEJŠA NAVODILA

Izvlčite morate vsak korenček, ki se ga dotaknete. Ne smete si premisliti! Če zajčka ujame istočasno več igralcev, potem zmaga tisti, ki ga je ujel z obema rokama.

DODATNE UPUTE

Svaku mrkvu koju dotaknete, morate izvući. Ne možete se predomisliti! Ako nekoliko igrača istočasno uhvati zeku, pobjeđuje igrač koji je uhvatio zeku objema rukama.