



Matchify ti sporoča ...
»ni časa za odlašanje – zberite vse okoli mize
in naj se ZABAVA začne!«
Ta hitra igra s kartami je pravi adrenalinski hit!
Preprosto povezuj slike na kartah, da bi zmagal.
Tekmuj in ustvarjaj povezave hitreje kot tvoji nasprotniki.

Zveni enostavno, kajne? POZOR!
Kajti ko pritisk naraste in vsi želijo zmagati, se začne pravi izziv.
Ta igra resnično izostri moč opazovanja in jezikovne spretnosti,
hkrati pa preizkuša in pospešuje reflekse!

Nalezljiva je! Pametna je! Resno izzivalna!
Je vse, kar želiš, da je tvoja igra!

www.pikykwiky.com

Copyright© PickyKwiky LTD. Vse pravice pridržane.



Matchify je registrirana blagovna znamka podjetja PickyKwiky LTD v Evropski uniji.
Matchify proizvaja in distribuira PickyKwiky LTD, London, Združeno kraljestvo.

PROFESSIONS MATCHIFY™ CATCH THE MATCH!

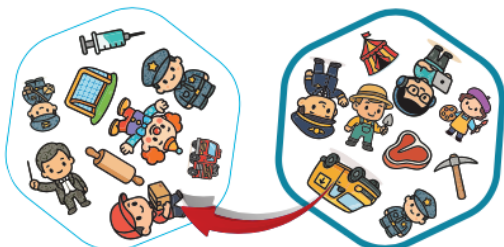
Navodila

Matchify je hitra opazovalna igra s kartami, primerna za vso družino. Matchify združuje izbor hitrih in izzivalnih mini party iger. Cilj igre je biti najhitrejši pri prepoznavanju in glasnem izrekanju povezave med dvema kartama. Tako preprosto je! A ne pusti se zavesti – za obvladovanje igre je potrebna spretnost!

Matchify vsebuje 72 kart, vsaka pa prikazuje 9 simbolov iz nabora 64 različnih simbolov. Igra uporablja dva kompleta kart: rdečega in modrega. Vsaka karta iz rdečega kompleta ima en simbol, ki ga je mogoče povezati z enim od simbolov na kateri koli karti iz modrega kompleta. Na primer, »mornar« na prvi karti je povezan s »ladja« na drugi karti.

Pripravite se na Matchify –
igro, ki vas bo popolnoma prevzela!

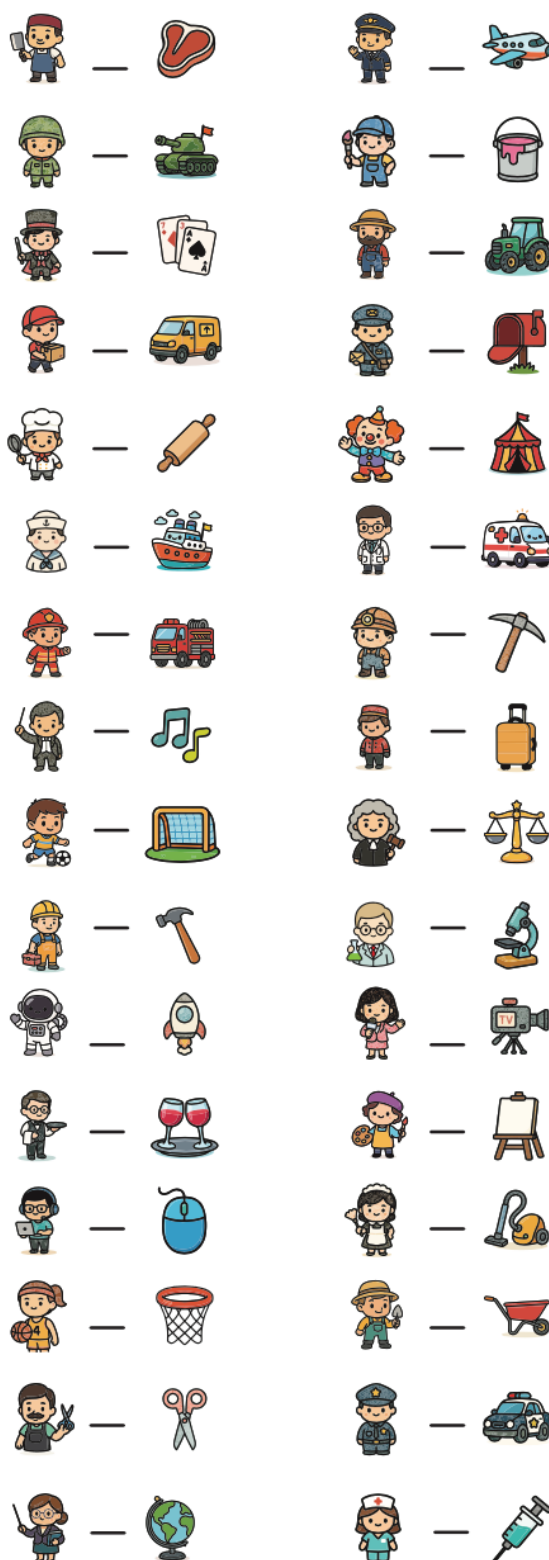
Če še nikoli niste igrali Matchify, odigrajte poskusni krog, da se seznanite s kartami. Naključno izžrebajte dve karti, eno iz rdečega kompleta in eno iz modrega kompleta. Položite ju z licem navzgor na mizo, da ju lahko vidi jo vsi igralci.



Bodi prvi, ki bo našel povezavo med tema dvema kartama. Povezava mora biti med simbolom na prvi karti in enim od simbolov na drugi karti. Na primer, klovn je povezan s cirkusom. Ko najdete povezavo, jo glasno izgovorite: »mornar – ladja«.

Preprosto, kajne?

Tukaj je seznam
povezanih simbolov:

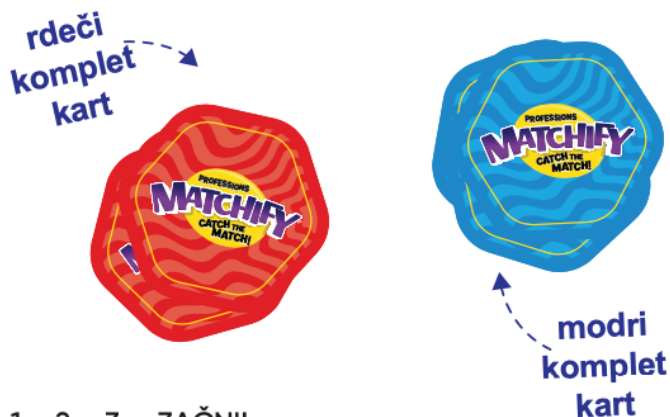


IGRA št. 1 SLAP

Pripravite se!

Najprej preštejte 24 kart iz modrega kompleta in jih položite z licem navzdol na sredino mize, da oblikujete prvi kupček. Rdeči komplet položite z licem navzdol poleg modrega, da oblikujete drugi kupček.

Ne pozabite, da je cilj igre zbrati čim več kart.



1 – 2 – 3 – ZAČNI!

Zberi ekipo! Čas je za igro. En igralec vzame zgornjo karto iz vsakega kupčka in ju položi poleg kupčkov z licem navzgor. Prvi igralec, ki opazi povezavo med tema dvema kartama, jo mora glasno izreči in vzeti obe karti.

Postopek se ponavlja, dokler v kupčkih ne zmanjka kart.

In zmagovalec je ... igralec z največ zbranimi kartami!

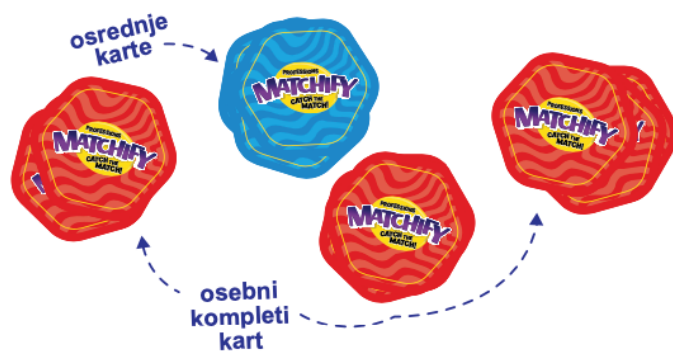


IGRA št. 2 GORE

Pripravite se!

Modri komplet položite z licem navzdol na sredino mize. Vzemite rdeči komplet, ga dobro premešajte in nato karte enakomerno razdelite med igralce, ki jih položijo z licem navzdol ter tako oblikujejo svoje osebne komplete.

Ne pozabite, da je cilj igre znebiti se vseh svojih kart pred ostalimi igralci!



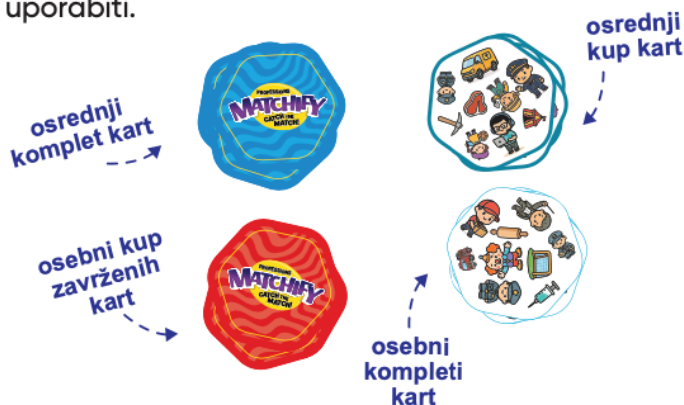
1 – 2 – 3 – ZAČNI!

Prvi igralec vzame zgornjo karto iz osrednjega kupčka in jo položi na mizo z licem navzgor. S tem nastane osrednji kup. Hkrati morajo vsi igralci obrniti svoje osebne kupčke tako, da so prav tako z licem navzgor na mizi.

Prvi igralec, ki opazi povezavo med svojo zgornjo karto in zgornjo karto osrednjega kupa ter jo glasno izreče, mora nato:

1. svojo karto položiti z licem navzdol na svoj osebni kup zavrženih kart.
2. vzeti zgornjo karto iz osrednjega kupčka in jo položiti z licem navzgor na osrednji kup. S tem se razkrije nova karta na igralčevem osebnem kupčku, ki se zdaj povezuje z novo razkrito osrednjo karto.

Ko se porabi celoten osrednji kupček, je treba osrednji kup obrniti z licem navzdol in ga ponovno uporabiti.



Nadaljujte z igranjem, dokler enemu igralcu (zmagovalcu) ne zmanjka kart.

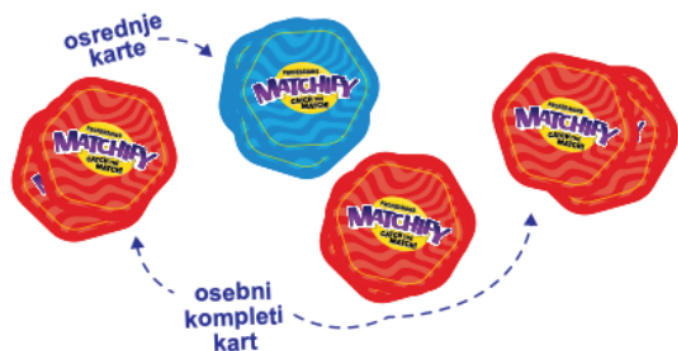
IGRA št. 3 ZLATA ŽABA

Priprava igre!

Rdeči komplet položite z licem navzdol na sredino mize.

Vzemite modri komplet, ga dobro premešajte, nato pa karte enakomerno razdelite med igralce, ki jih položijo z licem navzdol in tako oblikujejo svoje osebne kupčke.

Ne pozabite – zmaga tisti igralec, ki se prvi znebi vseh svojih kart.



1 – 2 – 3 – ZAČNI!

Prvi igralec vzame zgornjo karto iz osrednjega kompleta in jo položi na mizo z licem navzgor. S tem nastane osrednji kup. Hkrati morajo vsi igralci obrniti svoje osebne komplete tako, da so tudi z licem navzgor na mizi.

Vsi igralci zdaj iščejo povezavo med osrednjo karto in katero koli karto, ki jo imajo drugi igralci. Če jo opazite, jo čim hitreje zavpijete, nato pa

1. vzemite zgornjo karto iz svojega osebnega kompleta in jo položite z licem navzgor na vrh osebnega kompleta drugega igralca
2. vzemite zgornjo karto iz osrednjega kompleta in jo položite z licem navzgor na osrednji kup. Ko se porabi celoten osrednji komplet, osrednji kup obrnite z licem navzdol in ga ponovno uporabite kot osrednji komplet.



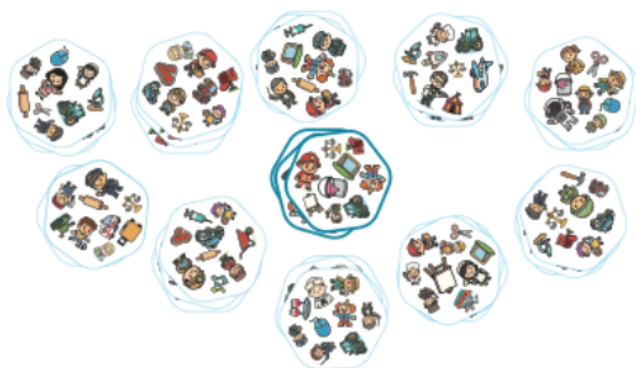
Nadaljujte z igranjem, dokler enemu igralcu (zmagovalcu) ne zmanjka kart.

IGRA št. 4 RÉCNA DELTA

Pripravite se!

Najprej premešajte modri komplet in ga položite z licem navzgor na sredino mize. S tem se oblikuje osrednji kup. Nato premešajte karte iz rdečega kompleta in jih razdelite v 10 kupčkov, razporejenih okoli osrednjih kart.

Zmagovalec igre bo igralec, ki je zbral največ kart.



1 – 2 – 3 – ZAČNI!

Vsi igralci morajo poskusiti najti povezavo med simbolom na zgornji osrednji karti in katerima koli dvema od desetih zgornjih rdečih kart. Simbol, ki je povezan s simbolom na osrednji karti, se mora nahajati na obeh rdečih kartah. Ko opazite povezavo, jo glasno izgovorite in vzemite osvojene karte skupaj z osrednjo karto.

Nadaljujte z igranjem na ta način, dokler ena od kupčkov ne ostane brez kart.

Kdo zmaga? Igralec z največ kartami.

