

Število igralcev:
2-6/7

Starost:
06-70 let

Trajanje:
6-7 minut



Že veš,
za kaj gre pri
tej igri? ;)

OPOZORILO! Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev.
Vsebuje majhne dele. Nevarnost zadušitve.



Vsebina 67 kart. Seveda.

Kdo zmaga?

Zmaga igralec, ki iz osvojenih kart sestavi največ parov 6-7.

Kako se igra

Premešajte komplet kart in razdelite vseh 67 kart tako, da vsi igralci prejmejo enako število kart. Če kakšna karta ostane, jo odložite na stran. Vsak igralec drži svoje karte v eni roki, obrnjene z licem navzdol. Pripravljeni?

Začetek igre

Igro začne igralec, ki je zadnji zaklical »6-7!«, nato pa s prosto roko obrne prvo karto in jo položi predse z licem navzgor ter glasno reče: »6!«
Nato enako stori igralec na njegovi levi in reče: »7!«
Igra se nadaljuje izmenično z besedama »6!« in »7!«, pri čemer igralci po vrsti odkrivajo zgornjo karto iz svojega kupa in jo polagajo predse. Če ima igralec pred seboj že obrnjeno karto, novo položi nanjo.

Takoj ko se pojavita 6 in 7 **z enako barvo ozadja**, poskusijo vsi igralci prvi zaklicati: »6-7!«
Ob tem morajo z rokama hkrati pokazati na obe karti, ki tvorita par.



Najhitrejši igralec vzame obe karti in ju odloži na stran med svoje osvojene karte.

Bodite pozorni!

Če po odstranitvi teh kart nastane nov par 6-7, prvi igralec, ki ga opazi, zakliče »6-7!«, se dotakne pravega para in osvoji ti dve karti. Igra se nato nadaljuje pri igralcu, ki je zadnji odigral karto.

Posebna pravila

Obstajajo tri vrste posebnih kart.

6-7x2: Če imata karti 6 in 7 **enako barvo ozadja, številki na kartah** pa sta prav tako enake barve, morate, preden se dotaknete kart, dvakrat vzkliniti: »6-7!«



Karta 6-7 Ko se pojavi ta karta, morajo vsi igralci takoj zaklicati »6-7!« in eno roko položiti na sredino mize, tako da nastane kup rok. Igralec, ki ima roko na vrhu kupa, mora igralcu, katerega roka je na dnu kupa, predati eno od svojih osvojenih kart. Ta igralec potem to karto odloži med osvojene karte. Karta 6-7 ima prednost pred vsemi ostalimi pravili.



Roke! Ko se pojavi ta karta, vsi igralci skupaj preštejete do tri, nato pa hkrati razkrijete vsak po eno karto. Nato preverite, ali je nastal nov par 6-7. Igra se nadaljuje po običajnih pravilih.



Napake

Če igralec naredi napako, mora iz svoje roke vsakemu od preostalih igralcev dati po eno karto. Preostali igralci prejete karte takoj dodajo med svoje osvojene karte.

Za napako šteje:

- premik rok ob nepravem trenutku,
- prezgodnji vzklík »6-7!«,
- vzklík »6-7!«, kadar ne bi smeli, tudi če se igralec ustavi sredi besede.

Brez usmiljenja!

Ko enemu od igralcev zmanjka kart v roki, se igra takoj konča.

Vsi igralci dodajo preostale karte iz roke med svoje osvojene karte. Nato iz svojih osvojenih kart sestavijo čim več parov 6-7.

Zmaga igralec z največ pari 6-7.

Če je rezultat izenačen, zmaga igralec, ki ima skupaj največ kart. 6-7!

© 2026, I9A I CREA, SL
C/ Esperanto 55, 08750 Molins de Rei
Barcelona, Spain B44728723 @inova_games

MENART
TOYS

inova