

2-10 8+
IGRALCEV LET

GRAB THE MIC

ZGRABI MIKROFON!



PRESKOČI BRANJE, GREMO SE IGRATI!

1



Obrni karto in se spomni na besedilo pesmi s to besedo

2



Hitro zgrabi mikrofona

3



Poj iz srca!

4



Zbiraj točke in se pomikaj naprej po igralni plošči!



SKENIRAJ
IN POGLEJ,
KAKO SE IGRA!

KAKO ZMAGATI

Bodi prvi igralec, ki pride do polja **ZMAGA!**

VSEBINA



1 penasti
mikrofon



1 plošča za igro



125 kartic
z besedami



1 'mute'
nemi žeton



10 igralnih figuric

PRIPRAVA IGRE

1. Postavi igralno ploščo in mute žeton na sredino mize.
2. Premešaj kartice in jih položi na kup poleg igralne plošče.
3. Postavi mikrofon pokonci tako, da bo dosegljiv vsem igralcem.
4. Vsak igralec vzame eno figurico in jo postavi na **STARTNO** polje na igralni plošči.
5. Bralec pravil je zadolžen za obračanje kartic med igro.
6. Pred začetkom igre se dogovorite, ali boste upoštevali besede v enem jeziku ali vseh treh: angleškem, hrvaškem in slovenskem.



KAKO IGRATI

VSAK KROG:

1. Obrni kartico z vrha kupa, da vsi jasno vidijo **BESEDO**.
2. Prvi igralec, ki se spomni verza iz katerekoli pesmi, ki vsebuje to **BESEDO**, mora hitro zgrabiti mikrofonski in jo zapeti na glas!



Naj vino tvoj
poljub sladi,
v objemu mojem
dogori



ČE JE VERZ PRAVILEN:

Svojo figurico premakneš naprej po igralni plošči za toliko polj, kolikor točk piše na kartici.

Vrni mikrofonski na sredino in odloži uporabljeno kartico na kup odvrženih kartic.



ČE VERZ NI PRAVILEN:

Ta igralec vzame nemi žeton*. Nato vrne mikrofonski na sredino, da lahko ostali igralci nadaljujejo z ugibanjem verzov, ki vsebujejo to **BESEDO**.



3. To je konec kroga. Obrni novo kartico, da začneš nov krog.

POMEMBNO VEDETI

- Zapeti moraš vsaj en verz iz pesmi, ki vsebuje to **BESEDO**.
- Verz lahko vsebuje različico besede, npr. beseda: **VETER**, verz: "Odhajam z vetrom."
- **BESEDA** ni nujno v naslovu pesmi, pomembno je, da se pojavi nekje v besedilu.
- Če se nihče ne spomni verza, preskoči kartico in začni nov krog.

*NEMI ŽETON

Ko imaš nemi žeton, ne igraš do konca naslednjega kroga, ne smeš ne govoriti, ne peti! Če to storiš, se premakni eno polje nazaj na igralni plošči. Če drugi igralec zapoje napačen verz, prevzame nemi žeton od tebe.



KONEC IGRE

Igra se konča, ko pride prvi igralec do polja **ZMAGA**. Čestitamo, ta igralec je zdaj ponosni lastnik pokala Zgrabi mikrofoni!**

**Pravega pokala nismo uspeli spraviti v škatlo.



TI JE PRELAHKO?

Obrni igralno ploščo in poskusi igrati s temi dodatnimi pravili, odvisno od polja, na katerem si:



SAMO SOLO IZVAJALCI!



Tvoj verz mora biti od solo izvajalca



SAMO BENDI!



Tvoj verz mora biti od benda

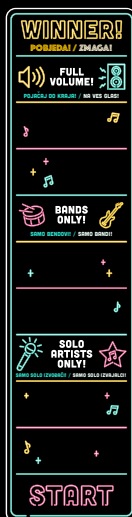


NA VES GLAS!



Vstani in zapoj, kot se spodobi!

Če ne upoštevaš teh pravil, vzemi nemi žeton!



GRABTHEMIGAME
ZGRABI MIKROFON!



MENART
TOYS