

**© CONTENTS:**

25 Coloured Foam "Safety Stones", 27 Challenge Cards, 1 spinner (with arrow and base), Instructions

**OBJECT OF THE GAME:**

Be the last player "alive" by not falling into the lava.

**SET UP:**

Attach spinner arrow to spinner card. Before playing, nominate one player to **spin the spinner**, **read Challenge Card** and **check who's last** during player's moves. Randomly place the 25 foam tiles around the room.

**PLAYING THE GAME:**

Once everything is ready, the player responsible for the spinner yells out "THE FLOOR IS LAVA!". At that moment, all players rush to stand ON the closest (free) foam tile they can find – **regardless of colour**. Then, on each turn, the "spinner" spins for the **next colour**. **All players** rush to jump on a tile of that colour without touching the floor. Whoever is last to reach safety has their original tile removed from the game. (eg: if Kevin is on a green tile and the "spinner" spins BLUE, all players jump to a blue tile. Should Kevin be the last to reach a blue tile, his green tile is then taken out of the game). **Follow this procedure of eliminating tiles after every spin.**

**NOTES:**

- If all of the tiles of a certain colour have been removed, you may re-spin if that colour is spun.
- If the same colour is spun, players may remain on the tile they are on.

**FALLING IN THE LAVA!**

As long as a player can successfully jump to the next colour **without touching the floor**, he/she is safe. Whenever a player **cannot successfully reach a tile**, or **if any part of the player touches the floor**, he/she is out. Once a player is out, he/she can help to monitor the game, remove the tiles, read the cards or spin the spinner.

**CHALLENGE CARDS:**

Should a player land on a tile with a "?" on it, he/she must **perform the action** on the next challenge card in the deck. This action (ie: "Touch your toes") must be performed **without falling into the lava**, or this player will be out.

**END OF THE GAME:**

**Play continues until there is only one player left.**

**Congratulations, he/she managed to safely stay out of the lava and is the winner!**

© 2022 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. Made in China

**© SADRŽAJ:**

25 obojenih pjenastih ploča tzv. "Sigurnosno kamenje", 27 kartica s izazovima, 1 vrtilica (sa strelicom i bazom), upute

**CILJ IGRE:**

Budite posljednji "preživjeli" igrač tako da ne padnete u lavu.

**POSTAVKE IGRE:**

Pričvrstite strelicu na karticu vrtilice. Prije početka igre, odredite jednog igrača da **zavrti vrtilicu**, **pročitajte karticu izazova** i **provjerite tko je zadnji** tijekom poteza igrača. Nasumično postavite 25 pjenastih ploča po sobi.

**IGRANJE IGRE:**

Nakon što ste sve pripremili, igrač odgovoran za vrtilicu poviče "POD JE LAVA!". U tom trenutku svi igrači požure stati NA najbližu (slobodnu) pjenastu ploču koju mogu pronaći – bez obzira na boju. Zatim, pri svakom okretu, osoba zadužena za vrtilicu **okreće za sljedeću boju**. **Svi igrači žure skočiti na ploču te boje bez dodirivanja poda**. Osobi koja zadnja stigne na sigurno se originalna ploča uklanja iz igre (npr.: ako je Karlo na zelenoj ploči i vrtilica zavrti PLAVO, svi igrači skaču na plavu ploču. Ako Karlo posljednji stigne do plave ploče, njegova zelena ploča se tada uklanja iz igre). **Sljedite ovaj postupak uklanjanja ploča nakon svakog okretanja.**

**NAPOMENE:**

- Ako su sve ploče određene boje uklonjene, a ta se boja zavrti, možete



ponoviti okretanje.

- Ako se okretanjem dobije ista boja, igrači mogu ostati na ploči na kojoj se nalaze.

### PADANJE U LAVU!

Sve dok igrač može uspešno skočiti na sljedeću boju **bez dodirivanja poda**, on/ona je siguran. Kad god **igrač ne može uspešno doći do ploče ili ako bilo koji dio igrača dotakne pod**, on/ona ispada. Nakon što igrač napusti igru, on/ona može pomoći u praćenju igre, ukljanjanju ploča, čitanju karata ili okretanju vrtlice.

### KARTICE S IZAZOVIMA:

Ako igrač stane na ploču s oznakom "?", on/ona **mora izvršiti radnju** sa sljedeće kartice s izazovima u špilu. Ova radnja (npr.: "Dodirni prste na nogama") se mora izvesti **bez pada u lavu** jer je u suprotnom igrač mora napustiti igru.

### KRAJ IGRE:

**Igra se nastavlja sve dok ne ostane samo jedan igrač. Čestitamo, uspeli ste sigurno izbjeći lavu i pobijediti!**

© 2022 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Upozorenje. Igračka nije prikladna za djecu mlađu od 36 mjeseci. Sitni dijelovi. Opasnost od gušenja. Proizvedeno u Kini.

**Može se igrati  
i na OTVORENOM.  
TLO je LAVI!**

### 📦 VSEBINA:

25 barvnih penastih ploščic "Varni kamni", 27 kartic z izzivi, 1 vrtavka (s puščico in bazo), navodila

### CILJ IGRE:

Ostanite zadnji "preživeli" igralec, ki ni padel v lavo.

### POSTAVITEV IGRE:

Pritrdite puščico vrtavke. Pred začetkom igre dodelite enega igralca, **da zavrti vrtavko, prebere kartico z izzivom in preveri, kdo je zadnji** med potezami igralcev. 25 penastih ploščic naključno razporedite po sobi.

### KAKO IGRATI:

Ko ste vse pripravili, igralec, ki je odgovoren za vrtavko, zavpije "PAZI LAVI!".

Na tej točki se vsi igralci kar najhitreje postavijo NA najbližjo (prosto) penasto ploščico, ki jo najdejo – ne glede na barvo ploščice. Nato ob vsakem novem krogu igralec, odgovoren za vrtavko, **zavrti vrtavko za novo barvo. Vsi igralci** nato pohitijo, da skočijo na novo ploščico te barve, ne da bi se pri tem dotaknili tal. Nato se odstrani prvotna ploščica zadnjega igralca, ki je prišel na varno. (na primer: Marko je najprej stal na zeleni ploščici in ko vrtavka pokaže modro barvo, vsi igralci skočijo na modro ploščico. Če bi bil Marko zadnji, ki bi skočil na modro ploščico, bi iz igre odstranili njegovo zeleno ploščico.)

**Postopek ponavljajte in ob vsakem krogu odstranite eno ploščico.**

### OPOMBE:

- V primeru, da odstranite vse ploščice ene barve, in se na vrtavki prikaže ta barva, lahko zavrtite ponovno.

- V primeru, da se dvakrat zaporedoma zavrti ista barva, lahko igralci ostanejo na ploščici, na kateri stojijo.

### PADANJE V LAVO!

Dokler lahko igralec uspešno skoči na ploščico, **ne da bi se pri tem dotaknil tal**, je na varnem. Kadar pa igralec **ne more skočiti na ploščico ali se je tal dotaknil s katerim koli delom telesa**, je izločen iz igre. Ko je igralec izločen iz igre, lahko pomaga spremljati igro, odstranjevati ploščice, prebirati izzive ali vrteti vrtavko.

### KARTICE Z IZZIVI:

Če igralec skoči na ploščico z vprašajem (?), **mora izvesti izziv** napisan na naslednji kartici izzivov. Ta izziv (npr. "Dotaknite se prstov na nogah") mora izvesti tako, da pri tem **ne pade v lavo**, sicer je izločen iz igre.

### KONEC IGRE:

**Igra se nadaljuje, dokler ne ostane samo en igralec.**

**Čestitamo, uspeli ste se varno izogniti lavi in zmagali!**

© 2022 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Opozorilo. Ni primerno za otroke mlajše od 3 let. Majhni deli. Nevarnost zadušitve. Izdelano na Kitajskem

**PAZI  
LAVI!**

**Igro se lahko  
igrate tudi zunaj.  
TLA SO LAVI!**